

LAJU - TWISTER

*Der enorme Verknotungsspaß!
Viel Spaß beim Spielen!*



DU BRAUCHST:

WEISSE STOFFMATTE, ZIRKEL, HAMMER, TEXTILSTIFTE, BLEISTIFT,
RUNDE HOLZSCHEIBE, NAGEL, LINEAL, 8 UNTERLEGSCHLEIBEN,
HOLZSTÄBCHEN, EVTL. FARBE UND PINSEL

1. Achte darauf, dass sich keine spitzen Gegenstände unter der Stoffmatte befinden und dass du genügend Platz zum Gestalten und Spielen hast.
2. Zuerst wird die Stoffmatte gestaltet, dafür lege dir die Holzscheibe und die Textilstifte bereit.
3. Mit der Holzscheibe und den Textilstiften werden insgesamt 24 Kreise (6 waagerechte und 4 senkrechte Reihen) auf deiner Stoffmatte gezeichnet. Dafür kannst du 4 verschiedene Farben wählen und die Kreise mit Hilfe der Scheibe nachzeichnen.
4. Jetzt kann die Twister-Scheibe gebaut werden. Dafür leg dir deine Holzscheibe, Bleistift, Lineal, Zirkel und Farben bereit. Die runde Holzscheibe wird, wie auf der Abbildung, mit leichten Bleistiftlinien in 4 Stücke geteilt.



5. Dann werden seitenverkehrt und jeweils gespiegelt die Symbole Fuß (rechts, links) und Hand (rechts, links) eingezeichnet.
6. Nun benötigst du den Zirkel zur Hilfe und zeichnest in jedes Viertelstück 4 Kreise ein. Am Ende entstehen 16 kleine Kreise, die mit deinen gewählten 4 Farben gestaltet werden. Wichtig ist, dass du eine Reihenfolge wählst, die sich dann wiederholt
Bsp. gelb, blau, rot, grün - gelb, blau, rot, grün - gelb, blau, rot, grün - gelb, blau, rot, grün
7. In der Mitte wird mit Hilfe des Nagels und den Unterlegscheiben der Zeiger angebracht. Das Holzstäbchen dient dir als Zeiger, du kannst ihn gern noch bunt gestalten und einen Pfeil draufzeichnen. Am Ende ist ein Loch vorgebohrt als Hilfe für das Nageln. Die Unterlegscheiben wie auf der Abbildung anbringen. 6 liegen unter dem Holzstäbchen und 2 darüber. Jetzt kann der Zeiger festgenagelt werden.
8. Dreh die Scheibe und leg los mit dem tollen Verknotungsspaß!

LAJU - TWISTER

*Der enorme Verknotungsspaß!
Viel Spaß beim Spielen!*



SPIELREGELN

Los geht's – jetzt wird getwistert!

Jeder Spieler zieht die Schuhe aus. Die Spieler stehen am äußersten Kreisrand und wählen die Kreise in der Mitte und stehen jeweils mit zwei Füßen auf einen Kreis gegenüber voneinander. Bis zu 4 Spieler sind ideal, wenn es mehr sind, muss dort gestanden werden wo noch Platz am Rand ist. Bei mehr als 2 Spielern wählt ihr einen Spieler als Schiedsrichter. Dieser dreht die Twister – Scheibe und ruft die Bewegung. Bsp. "Hey Schiri, drehe die Scheibe!" Dann rufe laut aus, welche Hand oder welchen Fuß die Spieler bewegen und auf welches Farbfeld diese setzen sollen (z.B. „Linke Hand, Rot!"). Nun müssen alle Spieler ihre linke Hand auf ein freies, rotes Feld setzen – und zwar so schnell wie möglich! Wenn ihr nur 2 Spieler seid, ruft ihr nacheinander selbst ausgedachte Twister Bewegungen, ohne die Scheibe zu drehen.

Twister-Regeln

1. Es darf immer nur eine Hand oder ein Fuß auf ein und dasselbe Farbfeld gesetzt werden! Der erste Spieler, der dort landet, besetzt dieses Feld. Falls ihr euch nicht einigen könnt, welcher Spieler dieses Feld belegen darf, entscheidet der Schiri. Seine Entscheidung gilt – und zwar immer!
2. Hat ein Spieler eine Bewegung ausgeführt, muss er dortbleiben, bis die Scheibe erneut gedreht wird.
Ausnahme: Falls der Schiri euch erlaubt, eine Hand oder einen Fuß kurz anzuheben, um einen anderen Spieler durchzulassen, dürft ihr dies tun.
3. Falls bereits alle 6 Felder einer gedrehten Farbe belegt sind, dreht der Schiri die Scheibe noch einmal.
4. Wenn der Schiri eine Hand/Fuß/Farbkombination ausruft, die du bereits belegst, musst du deine Hand/deinen Fuß trotzdem auf ein anderes Feld derselben Farbe setzen. (Falls alle 6 Farbfelder bereits belegt sind, wird noch einmal gedreht.)
5. Verliert ein Spieler das Gleichgewicht und/oder berührt mit einem Knie oder Ellbogen die Matte oder den Boden (oder fällt sogar ganz um), so hat dieser Spieler „ausgetwistert“ und ist raus! Der letzte Spieler, der noch im Spiel ist, nachdem alle anderen ausgeschieden sind, gewinnt.

Wir wünschen viel Spaß beim Spielen und freuen uns auf deine Bilder von deinem selbst gestalteten Laju – Twister. Zeig uns wie viele tolle Möglichkeiten es gibt, keine Langeweile im Kinderzimmer zu bekommen.

